



RhinoCeros

ООО "Сабит Софт"

+7 (499) 703-02-92

contact@rhino-3d.ru

www.rhino-3d.ru

Программа курса Rhinoceros Level 1

Занятие 1. Изучение интерфейса программы Rhino

Индивидуальная настройка среды моделирования. Знакомство с меню, панелями инструментов, справка, командная строка, ввод команд, отображение истории команд, функции мыши, управление видами окон проекций, виды отображения объектов, настройка привязок (Osnap control). Настройка программы (Options), сохранение, слои. Создание базовых объектов.

Занятие 2. Работа с кривыми

Создание двумерных объектов: линии, полилинии. Кривые и их виды. Дуги. Операции: разрезать, отделить, соединить, разбить, выделить поверхность, продолжить кривую, проекция, отступ, сопряжение кривых, сопряжение по дуге, симметрия, выдавить кривые, дублировать ребра, изолинии, логические операции с кривыми.

Занятие 3. Работа с поверхностями

Создание поверхностей на каркасной модели. Основные приёмы создания объектов, выдавливание, вращение (Revolve), натягивание по направляющим (Sweep1 и Sweep2), лофт, поверхность по сетке кривых, поверхность по плоским кривым. Развертки, отступ поверхностей, сопряжение поверхностей, симметрия, продолжение поверхности.

Занятие 4. Инструменты деформации

Инструменты: перемещение, копирование, массив, масштабирование, вращение, зеркало, размещение объекта вдоль поверхности, выравнивание, сгибание, скручивание, следование вдоль кривой или поверхности, проекция на рабочую плоскость.

Занятие 5. Работа с твердыми телами

Моделирование твёрдых тел. Логические операции с телами. Другие команды меню Solid. Создание моделей произвольной формы. Создание деформируемых форм. Моделирование и редактирование тел, инструменты создания тел: куб, сфера, конус, цилиндр и т.п.

Занятие 6. Работа с материалами и визуализация

Работа с материалами. Режимы визуализации. Анимация моделей в программе. Настройка света. Окружение. Предметный столик.